

# 周报

王琦

2016-12-11

## 1 本周工作

### 1.1 学习图形学

一开始想学得底层一些，花了一天多鼓捣 OpenGL.

之后发现学习图形学，相较编程语言，图形学知识还是更核心一些。所以开始上 Udacity 上的一门公开课：

[Interactive 3D Graphics Course With Three.js & WebGL | Udacity](#)

官网给出的完成 10 节课的时间是 9 周 54 小时，我预计下周基本能完成。

### 1.2 看论文

主要是图形学太薄弱了，看得很迷糊。下周学好 WebGL, three.js 后应该会好一些吧。

### 1.3 大屏项目展示

写了两份对硬件和气象软件描述的初稿：

- Introuction to Ultra HD Screen Visualization Analysis System
- Introduction to Global Scale Meteorological Data Visualization System

## 2 下周工作

### 2.1 完成 WebGL, three.js 的学习

上完 [Interactive 3D Graphics Course With Three.js & WebGL | Udacity](#) 这门课，应该就有图形学进阶水平了。

### 2.2 读论文